



Urkunde

Im Kicker- /Tischtennisturnier am _____ belegten:

_____ & _____

den ____ Platz

Schule:

Ort:

Unterschrift:



Spielregeln:

Tischtennis: 1 Spiel bis 11 Punkte wobei 2 Punkte Vorsprung nötig sind
Steht es z.B. 11 : 11, wird mindestens bis 13 gespielt. Die Angabe wird immer nach 2 Punkten gewechselt.

Kicker: 1 Spiel mit 10 Bällen. Sieger ist, wer die meisten Tore geschossen hat.
Bei unentschieden (5 : 5) entscheidet das nächste Tor.

Allgemein:

Je nach Absprache wird 1 gegen 1 oder 2 gegen 2 gespielt. Eine Mannschaft besteht also aus 1 oder 2 Schülern, sodass die Tabelle schließlich folgendermaßen ausgefüllt werden kann:

...wenn eine Mannschaft aus nur einem Schüler (Peter) besteht: der Mannschaftsbegriff ist in diesem Fall überflüssig; es werden einfach die Namen der Schüler entsprechend ihrem Ergebnis in die Tabelle eingetragen:

Wer jeweils gewonnen hat, wird per Strichliste aufgeschrieben. Wer die meisten Striche hat, steht in der Gruppe an erster Stelle usw. Sollten zwei erste Plätze zu vergeben sein, gibt es noch ein „Stechen“ zwischen den beiden Ersten.

Turnierverlauf:

Jeder gegen Jeden:

Die Klasse teilt sich in Vierergruppen auf, welche jeweils ein Team bilden. Die Anzahl der Teams muss gerade sein. Innerhalb jedes Teams wird dann um die Rangfolge nach dem Prinzip „jeder gegen jeden“ gespielt.

In der Turniervorbereitungsphase finden also pro Team 6 Spiele statt. Das heißt beispielsweise: Es seien in Team 1 die Schüler A, B, C, und D.

Hinweis: Bei großen Klassen/Gruppen bietet es sich an, statt 4 Schülern pro Team 4 Mannschaften (à 2 Schülern) zu bilden. Im Tischtennisturnier würden dann *Doppel* gespielt, im Kicker Turnier stehen so 2 Leute pro Seite am Kickertisch. Die Tabelle würde dann so ausgefüllt werden:

	TEAM 1
Mannschaft A	Peter & Anna
Mannschaft B	Tina & Kristin
Mannschaft C	Tom & Annika
Mannschaft D	Chris & Jörn

In beliebiger Reihenfolge spielt nun:

A gegen B, A gegen C, A gegen D,
B gegen C, B, gegen D, C, gegen D. (siehe Regelkasten)

Die Spielstände bzw. Torverhältnisse werden auf einem Zettel notiert. **Wer die meiste Spiele gewonnen hat, steht im Team an erster Stelle usw.**

Sollten zwei oder sogar drei Schüler/Mannschaften gleichviel Spiele gewonnen haben, so entscheidet das Punkte- bzw. Torverhältnis: Wer die meisten Punkte/Tore gemacht hat und die wenigsten „kassiert“ hat, rückt im Team nach vorn. Falls auch durch das Punkte-/Torverhältnis keine eindeutige Rangfolge ermittelt werden kann, so gibt es eine Runde „Stechen“

Damit stehen alle Ränge von 1 –4 pro Team fest und können in eine Tabelle wie die obige eingetragen werden.

Rang 3 und 4 scheiden aus dem weiteren Turnierverlauf aus.

Die Teamersten und –zweiten spielen um den Gesamtsieg

Nun zählt es sich aus, dass eine gerade Teamanzahl gefordert war: nach dem K.O – System spielen nun Team 1 gegen Team 2, Team 3 gegen Team 4 usw. Dabei bekommen die Zweiten eines Teams nochmal die Chance aufzusteigen, da sie jeweils gegen die Ersten des Gegnerteams spielen dürfen. Die Gewinner(mannschaften) werden in Kästchen (wie in der Vorlagentabelle) eingetragen und kommen weiter oder scheiden in den nächsthöheren Gewinnspielen aus. Am Ende bleibt nur ein Schüler bzw. eine Mannschaft übrig – der/die **SIEGER!**

Turnierverlauf:

Gruppenphase

Die Klasse wird in Mannschaften aufgeteilt (entweder 1- oder 2-Personenmannschaften), jeweils vier Mannschaften bilden eine Gruppe. Die Anzahl der Gruppen muss gerade sein, daher entsprechend die Anzahl der Mannschaften pro Gruppe variieren.

Innerhalb der Gruppe treten die Mannschaften nun gegeneinander an, solange bis jede Mannschaft einmal gegen alle anderen gespielt hat.

Die Sieganzahl nach allen Gruppenspielen entscheidet, welche Mannschaft welchen Rang in der Gruppe belegt. Gibt es zwei Mannschaften mit derselben Sieganzahl, so entscheidet das Torverhältnis (geschossene Tore : "kassierte" Tore), wer in der Gruppenrangfolge höher steht. Sollte auch das bei zwei siegesgleichen Mannschaften identisch sein, wird ein Stechen gespielt.

In der zweiten Runde der Gruppenphase spielen die beiden ranghöchsten Mannschaften gegeneinander sowie die beiden rangniedrigeren. Die Gewinner dieser Spiele ziehen ins Achtelfinale ein.

K.-o.-Runde

Hier spielen im Achtelfinale die beiden Gruppensieger einer Gruppe gegeneinander, es gibt also auch für die Gruppenschwächeren die Chance, ihr Können zu zeigen!

Im Viertelfinale spielen die Sieger der Achtelfinale gegeneinander, im Halbfinale dann die Sieger der Viertelfinale. Im Finale treffen dann die Sieger der beiden Halbfinale zum Duell um den Tischtennis-/ Kickerpokal aufeinander!

Kicker- oder Tischtennisturnier

